



Il gioco del pirata

Test di Snellen



Carlo Poma

Sistema Socio Sanitario



Regione
Lombardia

ASST Mantova

Caro genitore,

l'azienda socio sanitaria territoriale di Mantova promuove una **campagna di prevenzione dei disturbi visivi nei bambini piccoli**. Collaborano a questo progetto il tuo pediatra, i medici specialisti oculisti ospedalieri e le ortottiste.

Il tuo contributo è il punto di partenza per la scoperta di eventuali disturbi visivi del bambino di 3 anni, come ad esempio l'ambliopia, conosciuta anche come *occhio pigro*. In pratica può accadere che un occhio abbia minori stimoli visivi dell'altro e quindi potrà sviluppare, nel tempo, una ridotta capacità visiva. Se la valutazione avviene nei primi anni di età, i rimedi sono molto semplici ed efficaci.

Ti chiediamo di proporre al tuo bambino questo **gioco del pirata** più volte perché prenda familiarità con il test e sia a suo agio se dovesse ripeterlo in ambulatorio con i nostri specialisti.

È un esercizio semplice: se il tuo bambino riesce a identificare e riprodurre la direzione delle zampe della "E", come illustrato nel gioco, significa che non ha l'occhio pigro. Se dovesse invece avere qualche difficoltà, consulta il tuo pediatra che ti invierà all'ambulatorio ortottico per una valutazione più approfondita.

Grazie per la tua collaborazione.



Regole del gioco

 Poniti di fronte al bambino a una distanza di 30-40 cm

 Consegna la “E” ritagliata

 Prendi la seconda “E”, orientala nelle quattro posizioni (alto, basso, destra, sinistra) e chiedigli di posizionare la sua “E” nello stesso modo

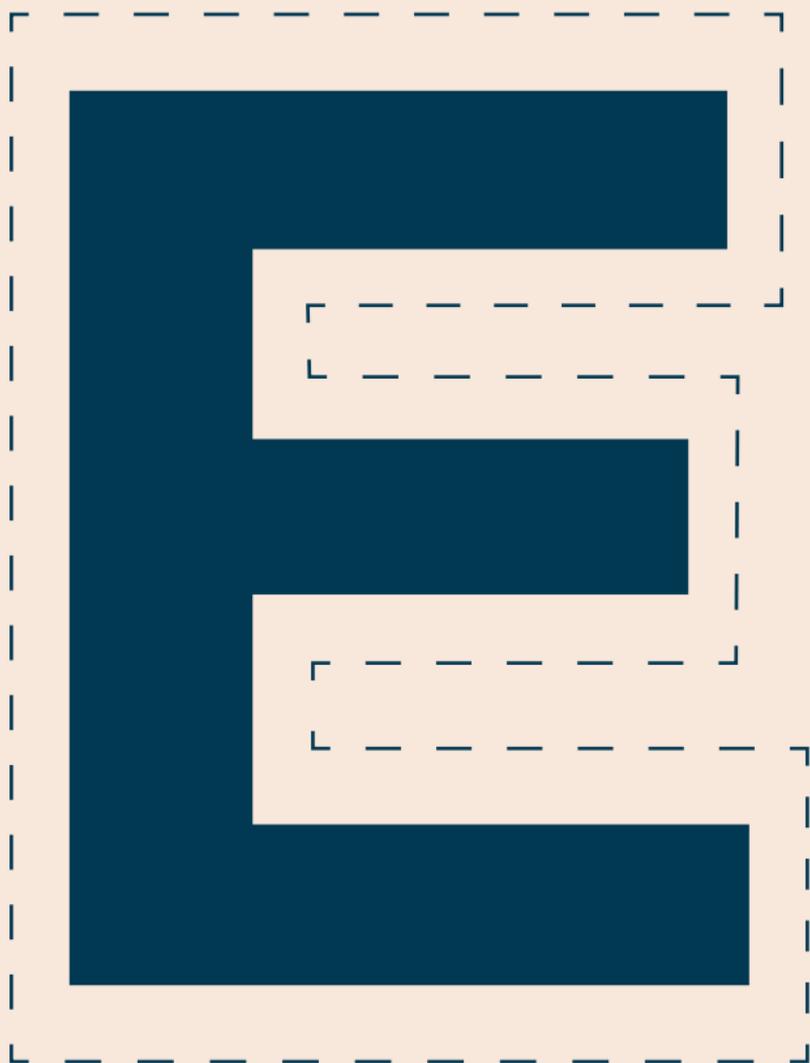
 Avete capito le regole? **Bene, iniziamo!**

 Il bambino indossa la benda coprendo accuratamente l'occhio e diventa un pirata!

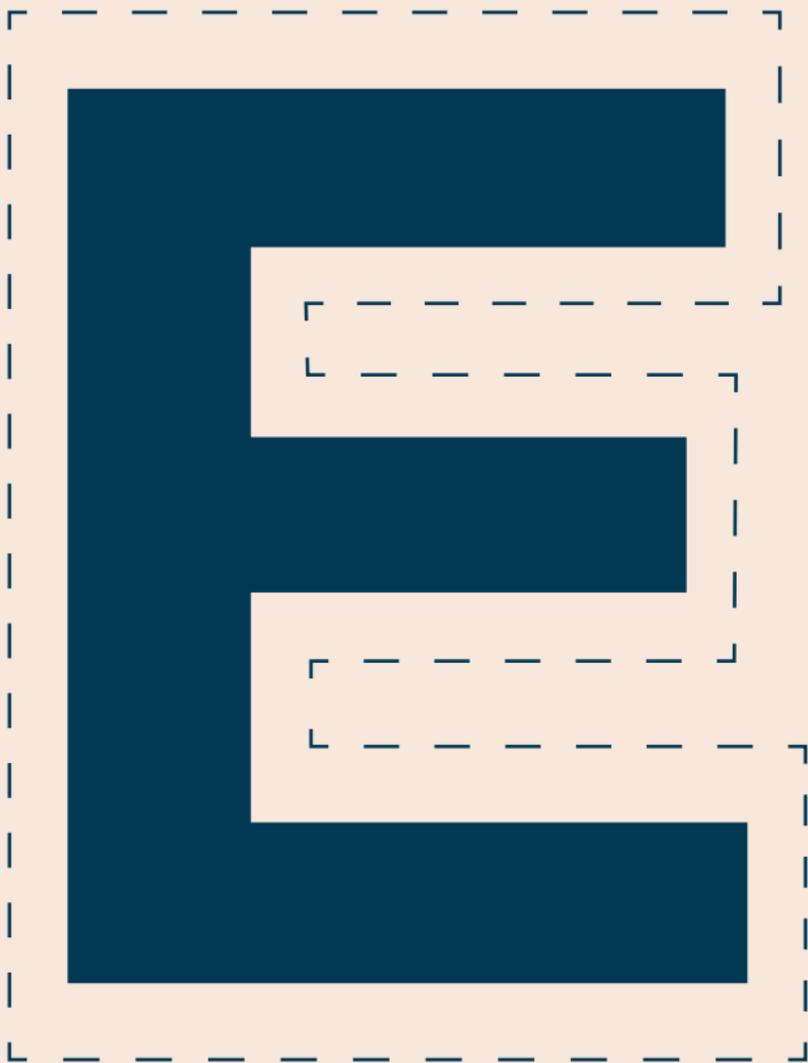
 Ripetete l'esercizio coprendo prima un occhio e poi l'altro.

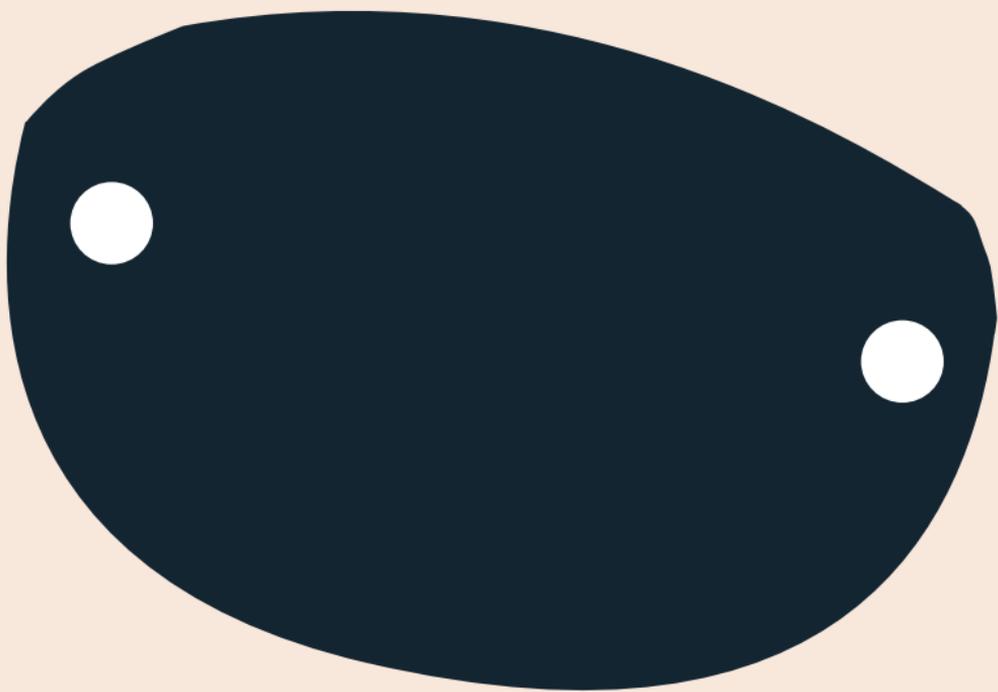
In alternativa alla “E” è possibile chiedere al bambino di orientare la manina nella stessa direzione della “E” proposta dal genitore. Il bambino dovrebbe riuscire a identificare e riprodurre la direzione delle zampe della “E”.

Ritaglia la E



Ritaglia la E





Crea la tua benda del pirata

Ritaglia la sagoma. Fai due buchi nella parte bianca della benda. Infilare un nastro o un elastico largo e trasformarsi in un pirata!

